

Как сэкономить кучу денег на разработке мобильного приложения

Докладчик: Дмитрий Киреев

Немного о студии:

Более 25 реализованных проектов

Логотипы заказчиков

Ситуация №1

Придумали идею, написали ТЗ, отдали дизайнерам, потом разработчикам. Сделали.

Ситуация №1

Придумали идею, написали ТЗ, отдали дизайнерам, потом разработчикам. Сделали.

В результате:

- пользователям неудобно пользоваться
- перегрузка по функционалу
- отсутствие нужных вещей
- надо много переделывать

Ситуация №1

Придумали идею, написали ТЗ, отдали дизайнерам, потом разработчикам. Сделали.

В результате:

- пользователям неудобно пользоваться
- перегрузка по функционалу
- отсутствие нужных вещей
- надо много переделывать

Ошибка: Неправильный процесс разработки

Ситуация №1

Придумали идею, написали ТЗ, отдали дизайнерам, потом разработчикам. Сделали.

В результате:

- пользователям неудобно пользоваться
- перегрузка по функционалу
- отсутствие нужных вещей
- надо много переделывать

Ошибка: Неправильный процесс разработки

Решение:

- целеполагание
- прототипирование с тестированием
- дизайн
- разработка

Ситуация №2

Появился проект и надо срочно его сделать. Вы начинаете писать ТЗ, рисовать макеты, собираться на многочасовые митинги с инициативной группой, а потом искать дизайнеров или проектировщиков, чтобы они все это реализовали с улучшениями.

Ситуация №2

Появился проект и надо срочно его сделать. Вы начинаете писать ТЗ, рисовать макеты, собираться на многочасовые митинги с инициативной группой, а потом искать дизайнеров или проектировщиков, чтобы они все это реализовали с улучшениями.

В результате:

- Потрачен 1 месяц на его разработку.
- Риск, что исполнитель сделает все по вашему ТЗ
- ТЗ было выкинуто

Ошибка: Самостоятельное написание ТЗ

Решение:

- Написать на 2 странички видение
- Составлять ТЗ совместно с проектировщиками взаимодействия.

Ситуация №2

Появился проект и надо срочно его сделать. Вы начинаете писать ТЗ, рисовать макеты, собираться на многочасовые митинги с инициативной группой, а потом искать дизайнеров или проектировщиков, чтобы они все это реализовали с улучшениями.

В результате:

- Потрачен 1 месяц на его разработку.
- Риск, что исполнитель сделает все по вашему ТЗ
- ТЗ было выкинуто

Ошибка: Самостоятельное написание ТЗ

Ситуация №2

Появился проект и надо срочно его сделать. Вы начинаете писать ТЗ, рисовать макеты, собираться на многочасовые митинги с инициативной группой, а потом искать дизайнеров или проектировщиков, чтобы они все это реализовали с улучшениями.

В результате:

- Потрачен 1 месяц на его разработку.
- Риск, что исполнитель сделает все по вашему ТЗ
- ТЗ было выкинуто

Ошибка: Самостоятельное написание ТЗ

Решение:

- Написать на 2 странички видение
- Составлять ТЗ совместно с проектировщиками взаимодействия

Ситуация №3

У вас ограниченные сроки на выпуск продукта и вы решаете пока еще идет составление ТЗ и проектирование, можно начать кодировать какие то общие моменты, чтобы сократить время выпуска.

Ситуация №3

У вас ограниченные сроки на выпуск продукта и вы решаете пока еще идет составление ТЗ и проектирование, можно начать кодировать какие-то общие моменты, чтобы сократить время выпуска.

Что в результате:

- сроки выхода переносились несколько раз
- переделки кода
- технические ограничения

Ситуация №3

У вас ограниченные сроки на выпуск продукта и вы решаете пока еще идет составление ТЗ и проектирование, можно начать кодировать какие то общие моменты, чтобы сократить время выпуска.

Что в результате:

- сроки выхода переносились несколько раз
- переделки кода
- технические ограничения

Ошибка: Ранняя разработка

Ситуация №3

У вас ограниченные сроки на выпуск продукта и вы решаете пока еще идет составление ТЗ и проектирование, можно начать кодировать какие то общие моменты, чтобы сократить время выпуска.

Что в результате:

- сроки выхода переносились несколько раз
- переделки кода
- технические ограничения

Ошибка: Ранняя разработка

Решение:

- Не начинать разработку, до завершения всех подготовительных этапов

Ситуация №4

Разработка проекта длится уже не первый месяц. Иногда приходят в голову классные идеи, которые вы вносите в приложение. Иногда показываем пользователям, но зачастую их не слушаем. Спустя полгода вы выпускаете приложение.

Ситуация №4

Разработка проекта длится уже не первый месяц. Иногда приходят в голову классные идеи, которые вы вносите в приложение. Иногда показываем пользователям, но зачастую их не слушаем. Спустя полгода вы выпускаете приложение.

В результате:

- половина функционала не нужна им никто не пользуется
- другой половины не хватает

Ситуация №4

Разработка проекта длится уже не первый месяц. Иногда приходят в голову классные идеи, которые вы вносите в приложение. Иногда показываем пользователям, но зачастую их не слушаем. Спустя полгода вы выпускаете приложение.

В результате:

- половина функционала не нужна им никто не пользуется
- другой половины не хватает

Ошибка: Перфекционизм и самоуверенность

Ситуация №4

Разработка проекта длится уже не первый месяц. Иногда приходят в голову классные идеи, которые вы вносите в приложение. Иногда показываем пользователям, но зачастую их не слушаем. Спустя полгода вы выпускаете приложение.

В результате:

- половина функционала не нужна им никто не пользуется
- другой половины не хватает

Ошибка: Перфекционизм и самоуверенность

Решение:

- прототипировать минимальный функционал
- тестировать каждую итерацию на 5 новых пользователей
- выпустить быстро первую версию

Ситуация №5

Сделали прототип, сделали дизайн, получили исходники, а дальше мы сами.

Ситуация №5

Сделали прототип, сделали дизайн, получили исходники, а дальше мы сами.

В результате:

- снижение качества на каждом этапе
- додумывание

Ситуация №5

Сделали прототип, сделали дизайн, получили исходники, а дальше мы сами.

В результате:

- снижение качества на каждом этапе
- додумывание

Ошибка: Отсутствие авторского надзора

Ситуация №5

Сделали прототип, сделали дизайн, получили исходники, а дальше мы сами.

В результате:

- снижение качества на каждом этапе
- додумывание

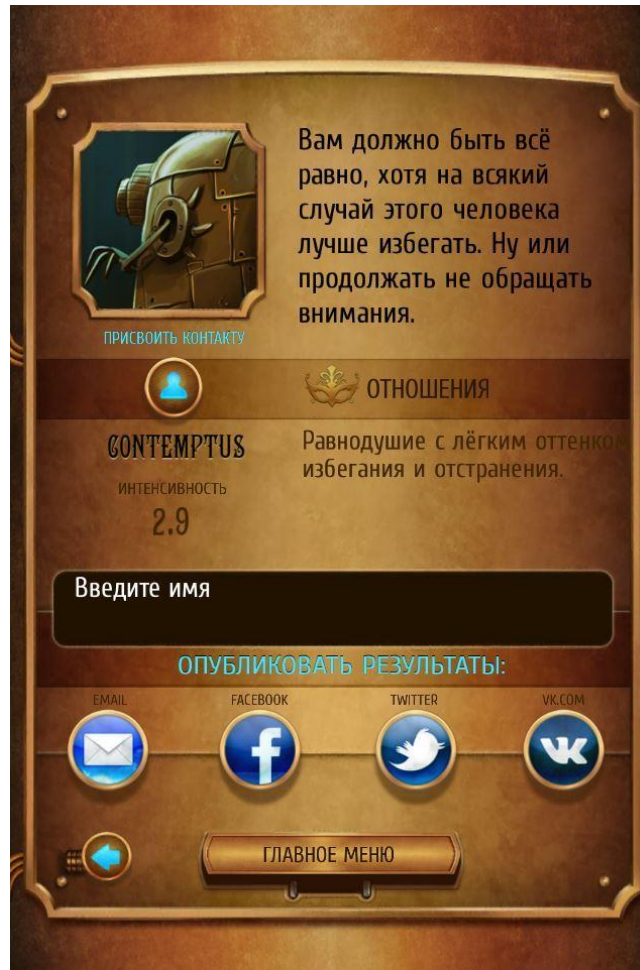
Ошибка: Отсутствие авторского надзора

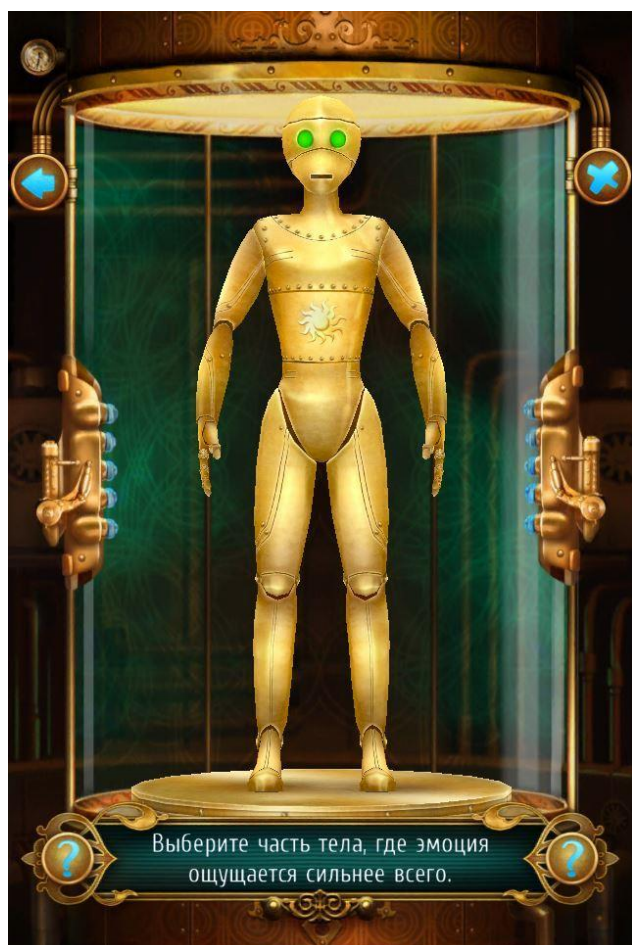
Решение:

- авторский надзор
- работа с профессиональным подрядчиком

Ситуация №6

Классный дизайн, классное юзабилити, быстро работает, красивая пиктограмма, сделали в срок, потратили кучу денег. Работали целый год.





189 0000 \$

<http://habrahabr.ru/post/162121/>

Ситуация №6

Классный дизайн, классное юзабилити, быстро работает, красивая пиктограмма, сделали в срок, потратили кучу денег. Работали целый год.

Что в результате:

Потратили кучу ресурсов, достойного результата нет.

Ситуация №6

Классный дизайн, классное юзабилити, быстро работает, красивая пиктограмма, сделали в срок, потратили кучу денег. Работали целый год.

Что в результате:

Потратили кучу ресурсов, достойного результата нет.

Ошибка: Отсутствие анализа спроса

Ситуация №6

Классный дизайн, классное юзабилити, быстро работает, красивая пиктограмма, сделали в срок, потратили кучу денег. Работали целый год.

Что в результате:

Потратили кучу ресурсов, достойного результата нет.

Ошибка: Отсутствие анализа спроса

Решение:

- Провести 20 интервью с потенциальными пользователями
- Платное приложение пробуем продать и взять деньги прямо на встрече

Основные выводы:

- Выстройте правильный процесс разработки
- Не тратьте время на ТЗ до проработки макетов
- Не начинайте разработку раньше времени
- Делайте очень мало функционала
- Тестируйте каждую итерацию на 5 новых пользователей
- Быстро выпускайте первую версию
- Работайте с проектировщиками и дизайнерами до выпуска продукта
- Классный продукт может быть не кому не нужен

Спасибо за внимание!

Киреев Дмитрий

Kireev.des@gmail.com