

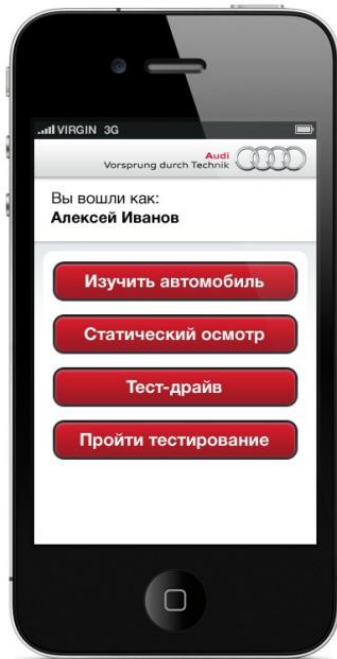


# ЭКСТРЕМАЛЬНЫЙ PRODUCTION

или как сделать сложное мобильное приложение для Audi за **10 дней**?

# ЧТО МЫ СДЕЛАЛИ?

---



Проект для тренинга, который поможет в обучении и проверке знаний представителей компании (менеджеров продаж)

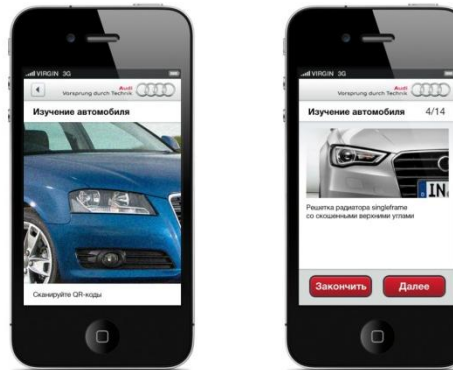
Необходимый срок реализации – 50 дней

Срок выставленный заказчиком – 10 дней

## 1 ФУНКЦИЯ

Изучение автомобиля при помощи сканирования QR-кодов.

---



## 2 ФУНКЦИЯ

Сравнительная оценка автомобилей благодаря функции drug'n'drop

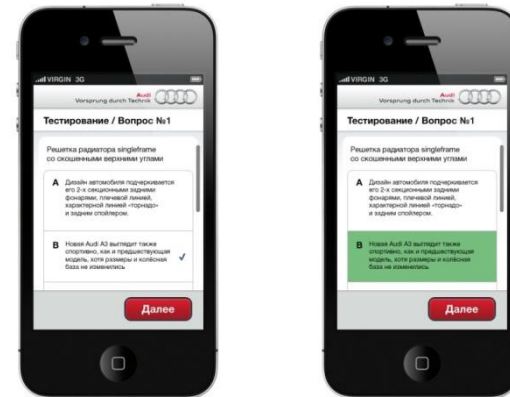
---



## 3 ФУНКЦИЯ

Проверка знаний менеджеров с помощью оценочного тестирования

---



# КАК ОБЫЧНО ДЕЛАЮТ МОБИЛЬНЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ?

---



Анализ

Проектирование

Дизайн

Программирование клиентской части

Программирование серверной части

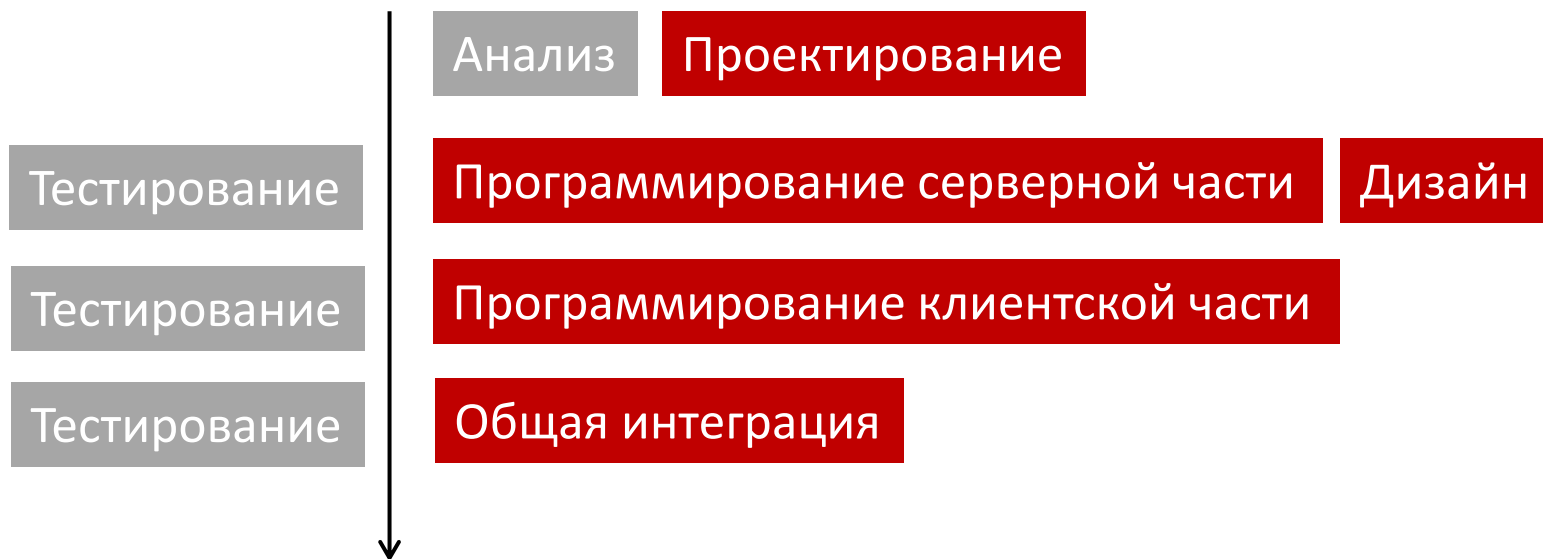
Общая интеграция

Тестирование

# КАК СДЕЛАЛИ МЫ?

---

Мы сразу же классифицировали проект как death march и следовали следующей схеме





## ОСОБЕННОСТИ РАЗРАБОТКИ

---

Первые 12 часов ушло на проектирование и согласование протоколов.

---

По серверу 50% функционала, ядро было готово в течение следующих 2х дней.

---

Мобильный клиент был завязан на дизайн поэтому разработчик работал вместе с дизайнером проектируя будущий GUI. Мобильный прототип появился через 3-4 дня.

---

Непосредственно на всех этапах осуществлялось экспресс-тестирование разработанных элементов

# СЛОЖНОСТИ

---

В процессе разработки были один раз изменены требования к оборудованию

-----

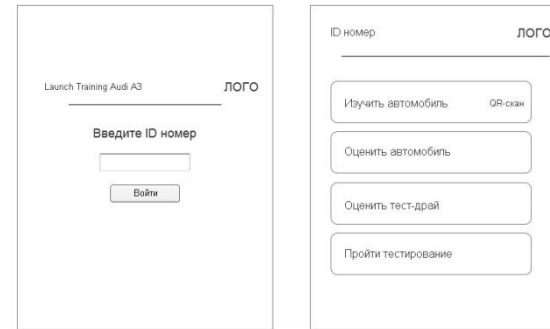
1 раз меняли концепцию дизайна

-----

Каждый день уточняли требования и корректировали разработку

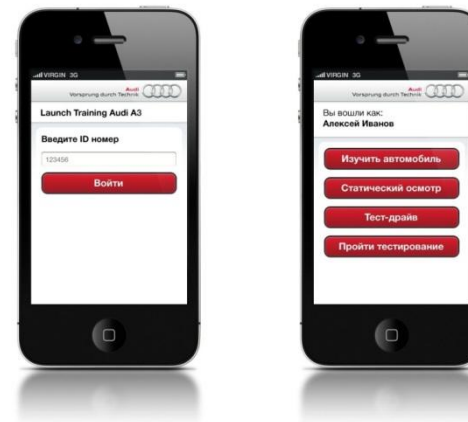
-----

Первоначальная  
разработка прототипов  
всех функциональных  
разделов приложения



Разработка первой  
концепции дизайна  
приложения.

Разработка второй концепции с  
учетом фирменного стиля  
компании «Audi».  
Внесение корректировок в  
функциональные дизайны



# КАКИЕ ВЫВОДЫ МЫ СДЕЛАЛИ

---

# ЧТО СЛЕДУЕТ ИСКЛЮЧИТЬ ПРИ РАЗРАБОТКЕ

---

Защитный менеджмент

Фрагментация занятости  
членов команды

Бюрократия

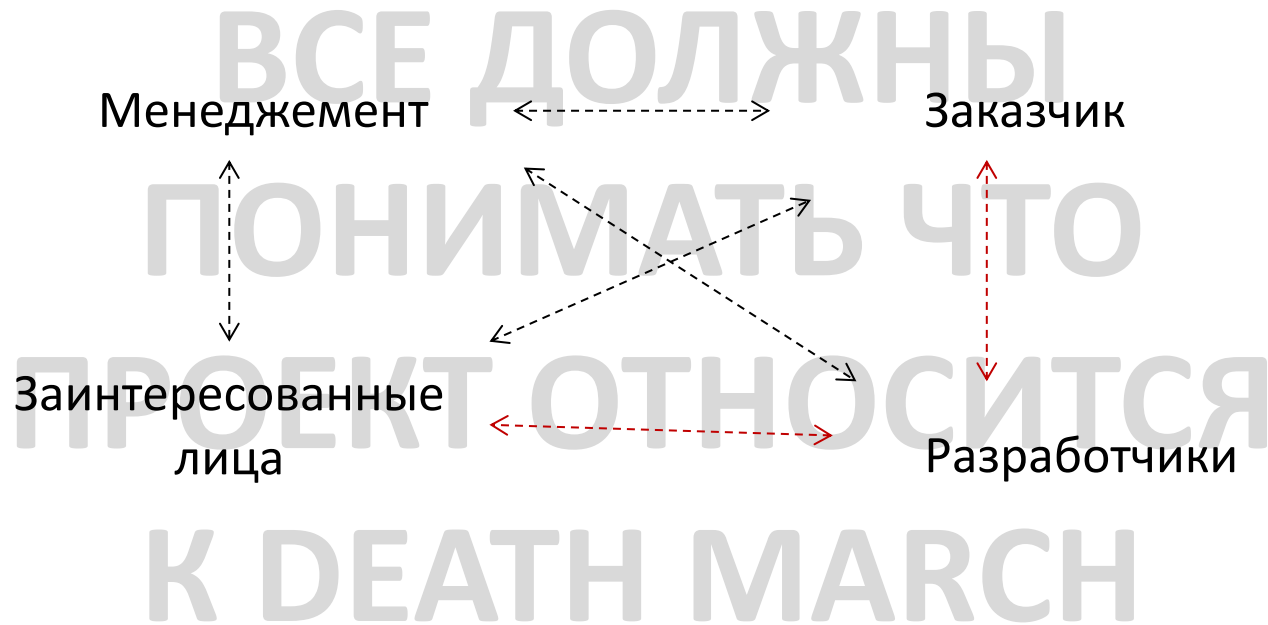
Снижение  
требований к  
качеству

Физическое разделение  
членов команды

Чрезмерный контроль

# ОБЕСПЕЧИТЬ МАКСИМАЛЬНО ВОЗМОЖНОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ

---



# ВЫВОДЫ

---

Соберите сильную команду

Уделяйте особое внимание проектированию

Используйте гибкие методологии разработки

Адаптируйте методологии

Осуществляйте параллельное тестирование

Взаимодействуйте с заказчиком постоянно